



La Ferme Limousine 2013 By Haryseb
Map pour Farming Simulator 2013 by GIANT
Contact : la.ferme.limousine.2013@gmail.com

SOMMAIRE :

Remerciement.

Caractéristique de la Maps: La Ferme Limousine 2013.

Addons Complémentaires à la map :

PDA

Ferme 1 “ Ferme de l’Issoire “:

Ferme 1 du bas :

Gestion Boeuf Ferme 1 : 4 :

Ferme 1 du haut:

Ferme 2 “Ferme du plateau”:

Zone de stockage + Zone Matériels:

Zone Élevage: Porcs

Ferme 3 “La ferme du chêne”:

Zone de stockage + Zone Matériels:

Zone Élevage:

Coopérative / Magasin / points de vente

Coop NATEA: (Attention horaire d’ouverture indiqué sur le portail)

Coop / Magasin Le Vivier: (Attention horaire d’ouverture indiqué sur le portail)

Coop Cérééal Prem’s: (Attention horaire d’ouverture indiqué sur le portail)

Concession: (Attention horaire d’ouverture indiqué sur le portail)

Abattoire

Usine de Chaux

Abattoire

Forest Mod

Remerciement.

Je tiens à remercier tout particulièrement certaines personnes, que j'ai rencontrés durant les 15 mois de la conception du projet.

Des personnes de divers horizon, qui m'ont aidé, qui m'ont proposées des idées, ect... pour concevoir au mieux la map.

Des personnes avec lesquels j'ai pu avoir de bonne partie de rigolade en jeux comme en chat vocal (en espérant que cela continue)

Dans le désordre, Merci à :

Madelait; Kamarov (pitbull); Bobby16; Hillmaster; Tfox59; Paysan du 23; Jeepdu50; Passmoilesele.

Merci Aussi pour l'aide divers et les conseils :

- Dural
- TheFlown;

Merci pour les différents Script, mods, bâtiments, objets utilisés sur la map :

- Dural : MoreRealistic
- Marhu : Map SchweineZucht (porc), Map WaterMod, Milk
- Vertex Design: Map door trigger, divers batiments,
- Daniel "Desperados93": time control door
- Burner : Dynamic morning fog
- Bayn : Darker Night
- TMT : Guelle-Mist-Mod
- Blacky_BPG: Wheellanes
- Alex2009(www.Alex2009.de): Waage
- sirrobin & modeleicher: Luzerne Klee
- heady : batiment BGA
- L'équipe du ForstMod.
- SoilMods
- Merci à ceux que j'aurais oubliez (n'hésitez pas à me le signaler)

Caractéristique de la Maps: La Ferme Limousine 2013 V1.0

La Map “ La Ferme Limousine 2013 “ Comporte donc trois corps de ferme indépendant.
Elle peut être aussi bien utilisé en jeu solo qu’en multi-joueurs.
A vous de créer la partie qui ira avec!

Pré-requis: (Le package comprend tous ces mods, Sauf le MoreRéalistic à ajouter vous-même)

- MoreRéalistic (Non Fournis dans le package)
- MapDoorTrigger
- mrAlternativeTipping_FL05
- MapHoseRefStation
- ZZZ_addMultiFruit
- ZZZ_multiFruitModule_Standard
- ZZZ_GreenFertilizer
- ZZZ_ChoppedStraw
- PDAMod
- PDAModPlugins_SoilCondition
- SoilManagement
- ForstMod (option) bâtiment déjà installé sur la map !

Caractéristiques:

- 3 Fermes
- + de 40 parcelles Cultivable
- 3 Coopératives agricoles
- 1 magasin
- 1 Concession
- 1 abattoir
- 1 carrière de Chaux
- 1 B.G.A
- 12 Cultures possibles : Blé, Orges, Colza, Avoines, Maïs, Tournesol, Betterave, Pomme de Terre, Sorgho, Luzerne, Trèfle, Herbe.
- Animaux : Vache, Mouton, Poule, Porc, Boeuf, Boeuf_F3 -> Vente du lait, des oeufs, des porcs et des boeufs.
- SoilMod installé
- Darknight installé
- Morning Fog installé
- Bâtiment du Forest Mod Installé

Addons Complémentaires à la map :

- MoreRéalistic (Obligatoire pour une bonne utilisation de la map) (non fournis dans le package)
- SoilManagement
- PDAMod
- PDAModPlugins_SoilCondition

Celui-ci permet d'avoir une meilleur gestion de la terre et de vos parcelles, afin d'obtenir les meilleurs rendement possible lors de la récolte.

Ci-joint un document explicatif précis de son fonctionnement :

- MapDoorTrigger :

Permet l'ouverture et la fermeture de quasi toute les portes, et portails de la map grace à la touche "o"

- mrAlternativeTipping_FL05 :

Permet le stockage de différentes culture, manure, chaux, ect.. sur n'importe quel endroit de la map.

- ZZZ_addMultiFruit
- ZZZ_multiFruitModule_Standard

Permet l'intégration automatique des nouvelles cultures de la map (Tournesol , sorgho, Klee, Luzerne, avoine) a n'importe quel mods ne la prenant pas en compte.

- ZZZ_ChoppedStraw

Permet d'avoir un foliage et une couche de paille broyé, grâce à l'activation du broyeur sur les différentes machines de récoltes.

Associé au SoilMods, cette couche permet de créer un fertilisant organique après le passage de la charrue ou d'une herse.

- FZZZ_GreenFertilizer

Permet au Trèfle et à la luzerne, d'avoir un fertilisant organique vert , lorsque ceux-ci sont passer a la charrue ou à la herse.

- ForstMod

Je pense que ce Mods n'est plus à présenter , la map comporte déjà les différents bâtiment fonctionnelle de celui-ci.

- mrLiebherr_L550_FL2013.zip
Chargeur pour la carriers de chaux

- mrPronar_Kurier_10_Vario_FL13.zip
Bétaillère pour le transport des pigs, Boeuf, Boeuf_F3

PDA



1. Ferme 1 “ Ferme de l’Issoire “:

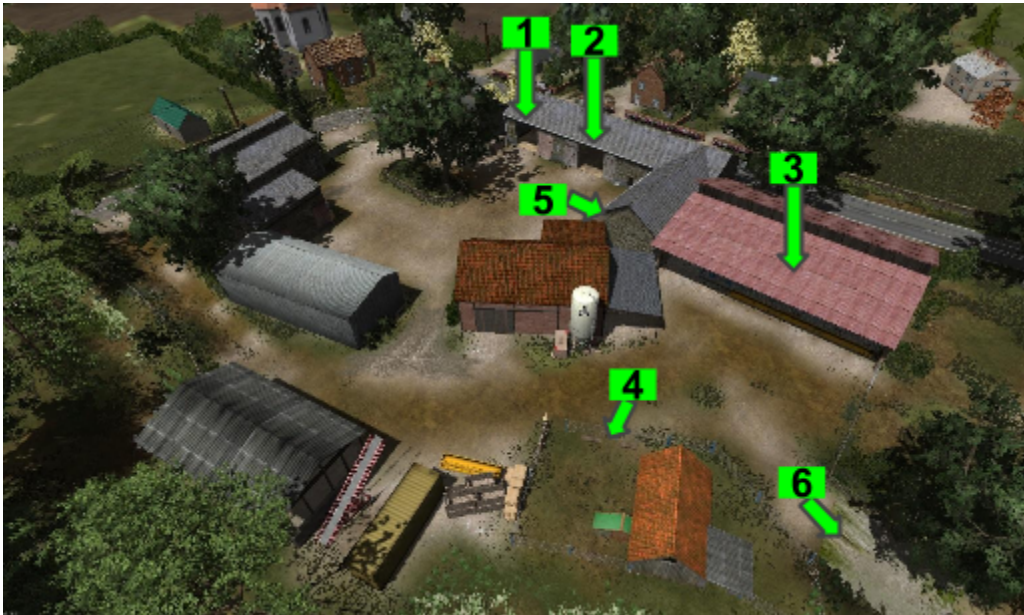
La ferme 1, Petit Corps de ferme d’ancienne génération dans le petit hameau de l’Issoire coupé par la petite rivière nommé “l’issoire”.

En bas, le corps de ferme abrite la cours, zone de stockage des semences et engrais, les différents garages, l’élevage de poule, et de jeune Boeuf.

En haut, élevage de vache et les divers zones de stockages des céréales de la paille et des silos ensilage. La salle de traite, La fosse à lisier, la zone de stockage du fumier.

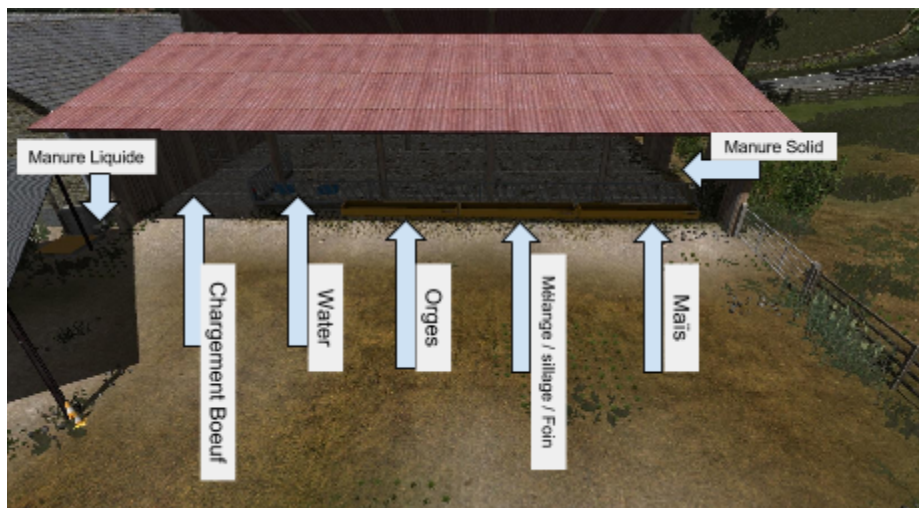


a. Ferme 1 du bas :

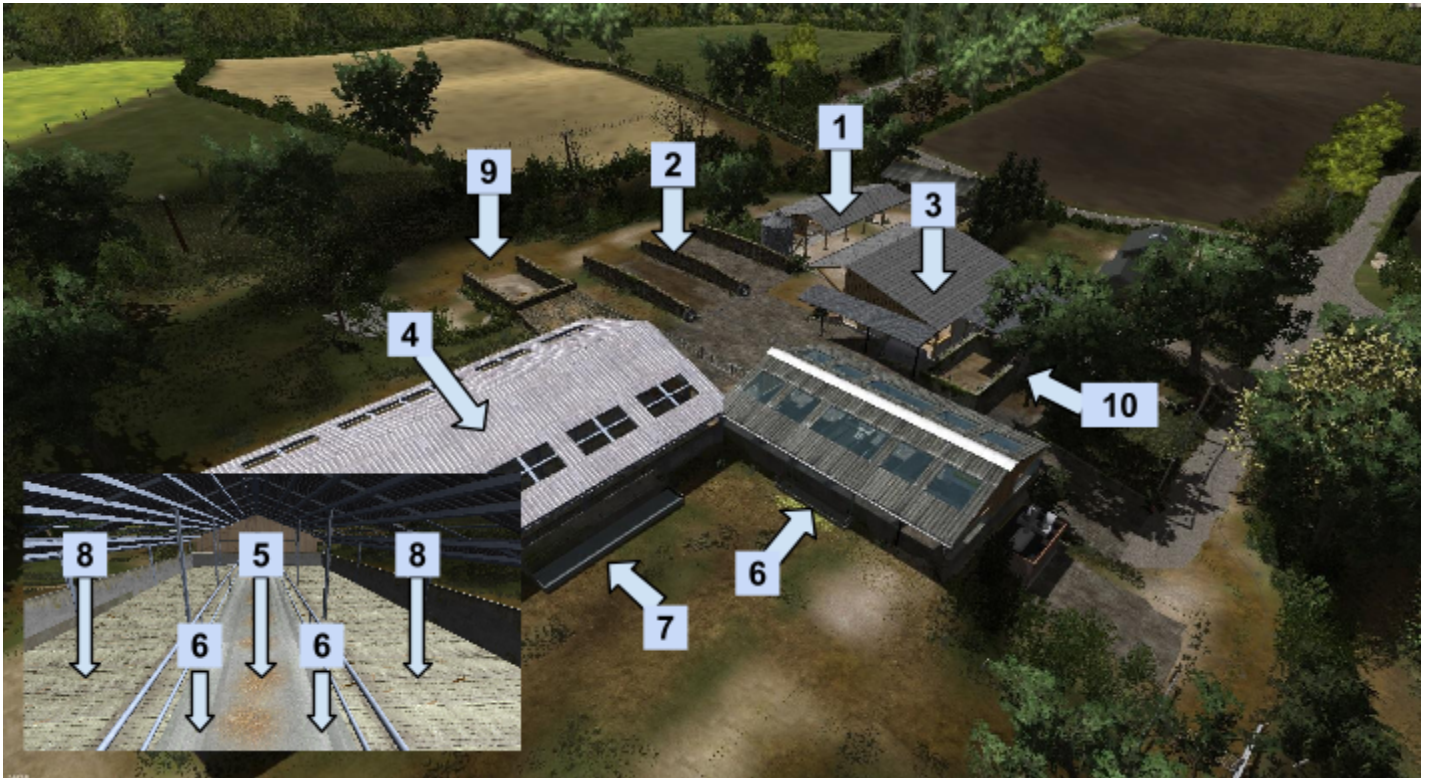


- 1 - 2 : Zone de stockage semences et engrais:
- 5 : Réservoir a gazoil :
- 3 : Zone élevage des Boeufs :
- 4 : Zone élevage des poules :
- 6 : Chargement de l'eau :

b. Gestion Boeuf Ferme 1 : 3 :

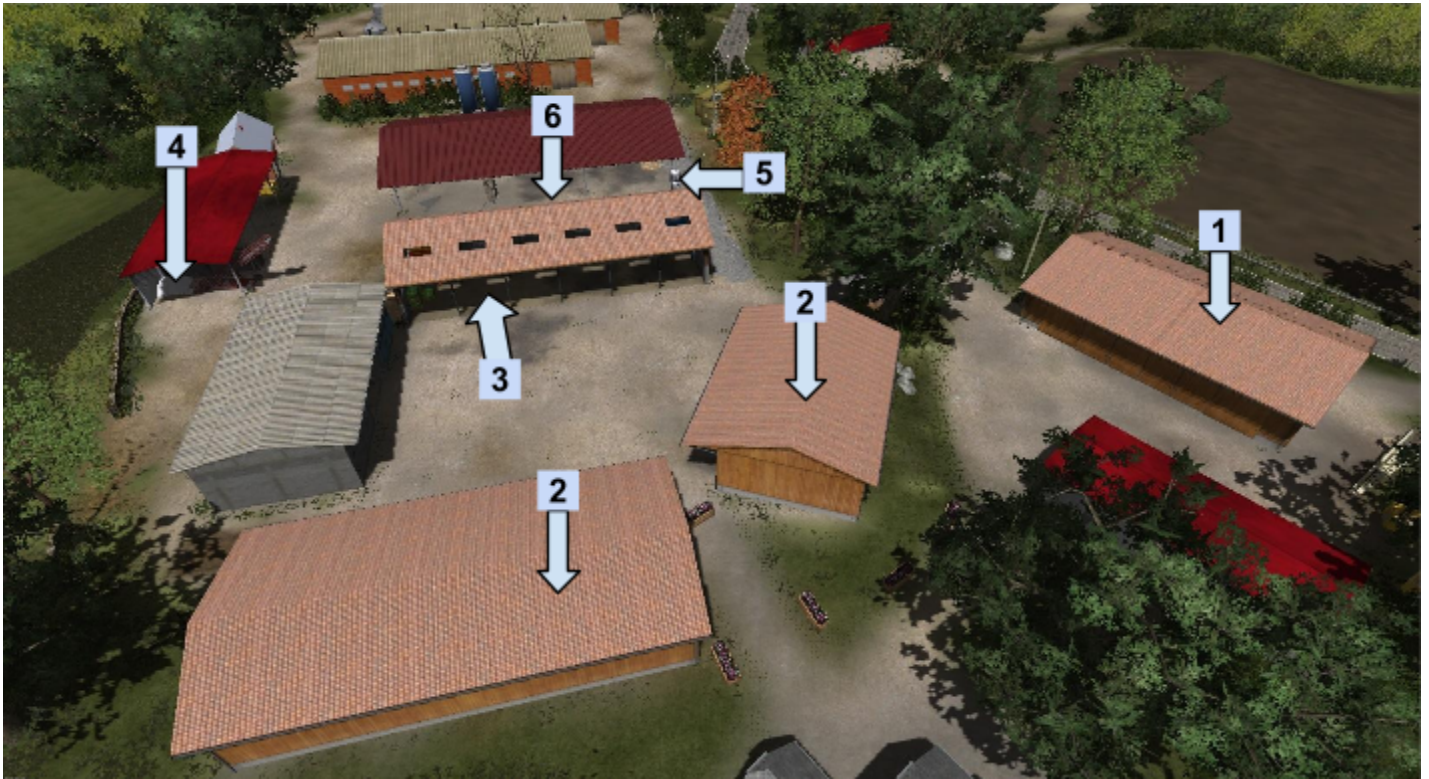


c. Ferme 1 du haut:



- 1 : Stockage céréales :
- 2 : Silo pour ensilage:
- 3 : Hangar à paille
- 4 : Stabulation à Vache :
- 5 : Paillage :
- 6 : Nourriture
- 7 : eau
- 8 : Curage :
- 9 : Fumière :
- 10 : Fosse à lisier :

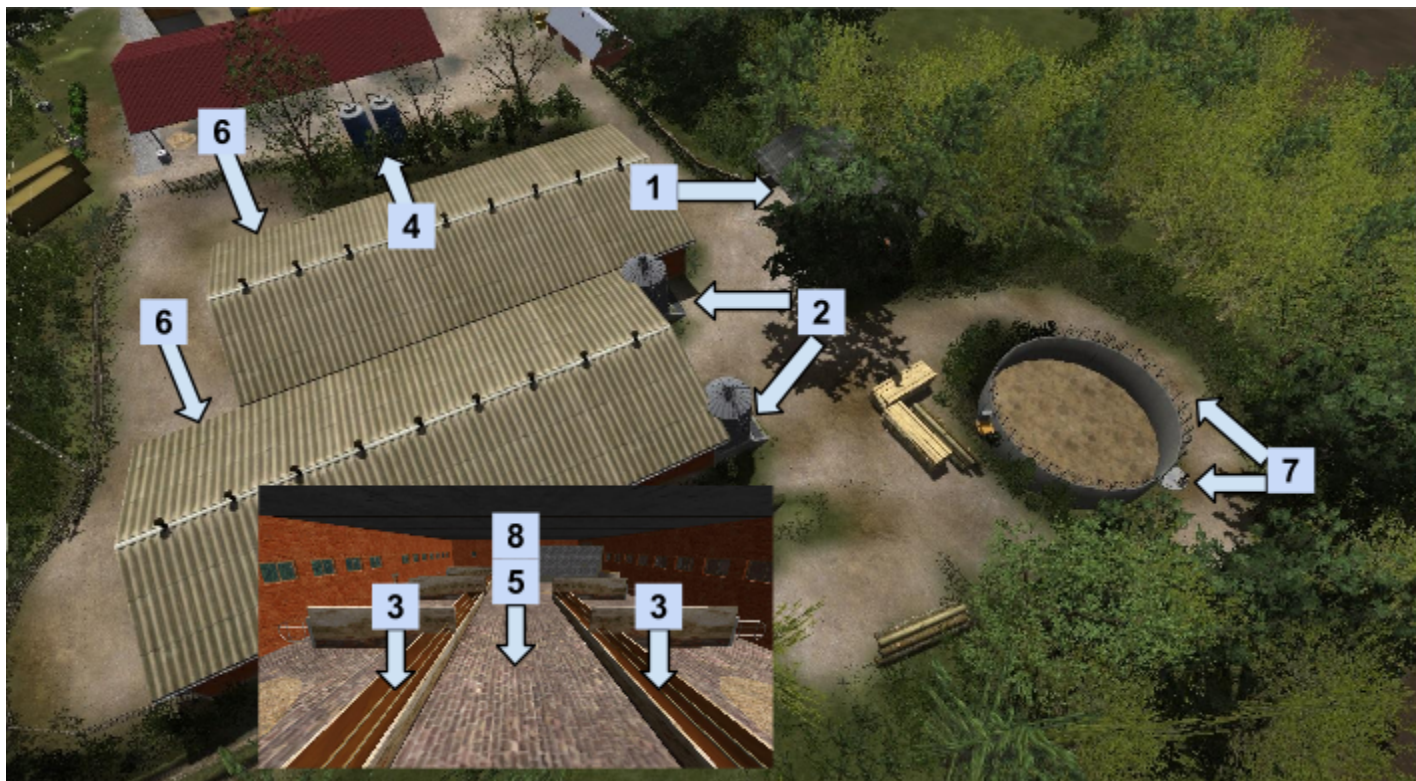
2. Ferme 2 “Ferme du plateau”:



a. Zone de stockage + Zone Matériels:

- 1 : Hangar stockage céréales (fonctionnement Alternative Tipping)
- 2 : Hangar stockage matériel
- 3 : Stockage semences et engrais:
- 4 : Stockage Chaux
- 5 : Réservoir eau
- 6 : Réservoir Gasoil

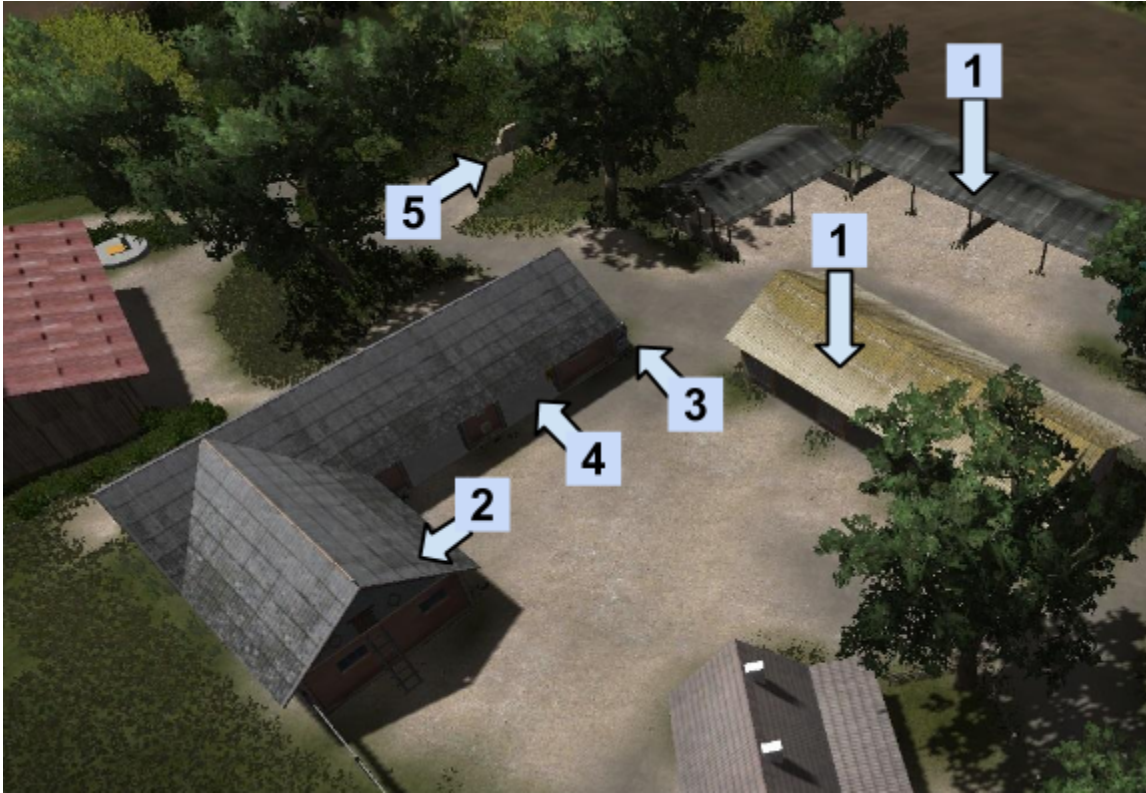
b. Zone Élevage: Porcs



- 1 : Betterave
- 2 : Céréale: sunflower / maize / sorghum
- 3 : potato / forage / forage_mixing
- 4 : Eau
- 5 : Paillage
- 6 : Zone de chargement animaux
- 7 : Manure Liquid: Stabule 1 et stabule 2
- 8 : Manure Solid

3. Ferme 3 “La ferme du chêne”:

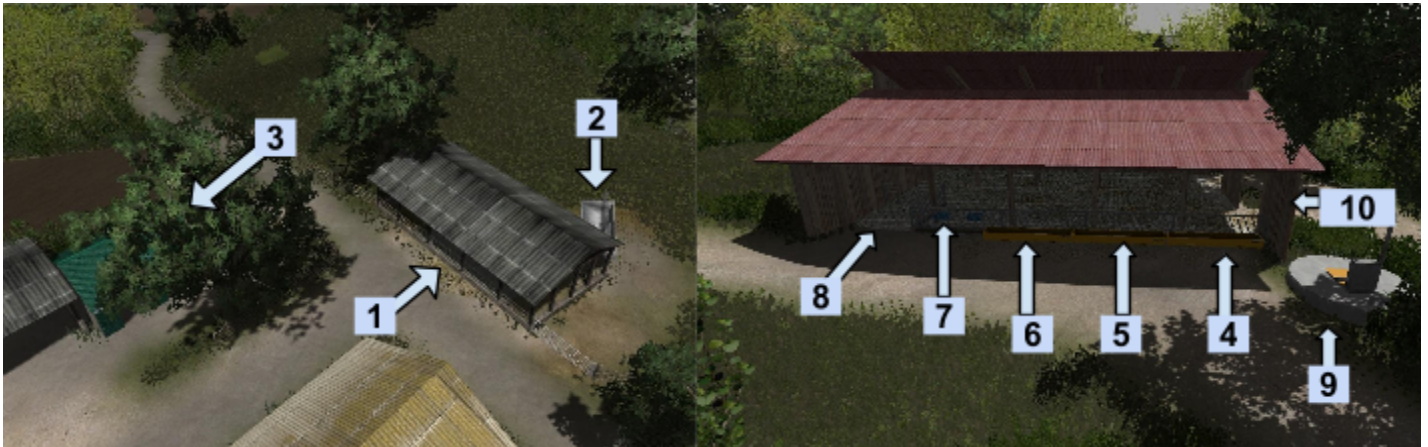
a. Zone de stockage + Zone Matériels:



- 1 : Stockage matériel ou céréales (fonctionnement Alternative Tipping)
- 2 : Stockage semences et engrais
- 3 : Réservoir Eau
- 4 : Réservoir Gasoil
- 5 : Silo Ensilage

b. Zone Élevage:

i.Étable Mouton:



- 1 : Nourriture:
- 2 : Eau
- 3 : Récupération palette de Laine

ii.Étable Boeuf_F3:

- 4 : Maïs
- 5 : Mélange / silage / foin
- 6 : Barley (Orge)
- 7 : Eau
- 8 : Zone de chargement animaux
- 9 : Manure Liquid
- 10 : Manure Solid and paillage

4. Coopérative / Magasin / points de vente



a. Coop NATEA: (Attention horaire d'ouverture indiqué sur le portail)

- Vente du grain : Blé, Orges, Colza, Avoines, Maïs, Tournesol, Sorgho,
- Ventes : Betterave, Pomme de Terre,

b. Coop / Magasin Le Vivier: (Attention horaire d'ouverture indiqué sur le portail)

- Vente du grain : Blé, Orges, Colza, Avoines, Maïs, Tournesol, Sorgho,
- Vente laine :
- Vente Oeufs:

- Achat Semences :
- Achat Engrais :
- Achat Fertilisant
- Achat Herbicide

c. Coop Cérééal Prem's: (Attention horaire d'ouverture indiqué sur le portail)

- Vente du grain : Blé, Orges, Colza, Avoines, Maïs, Tournesol, Sorgho,
- Vente laine :
- Vente Oeufs:
- Achat Semences :
- Achat Engrais :
- Achat Fertilisant

d. Concession: (Attention horaire d'ouverture indiqué sur le portail)

- Achat matériels
- Vente matériels

e. Abbatoire

- Vente Porc, Boeuf, Boeuf_F3

f. Usine de Chaux

- Récupération achat : chaux

g. Forest Mod

- Usine, Scierie
- Chaudière
- Stockage bois

h. B.G.A

GOOD GAME !!!