

John Deere Skidder Mod-Pack by Timber131

www.two3d.eu

Zur Steuerung der Schwimmstellung:

Die Zange hat 2 Grüne Markierungen welche sich in Übereinstimmung befinden müssen damit die Funktion Schwimmstellung optimal arbeitet, dabei kommt es dann nicht auf einen Millimeter an ;) Die beiden weisen Markierungen, markieren die Punkte an denen die Zange anfängt zu Rotieren. Der 180 Grad Bereich dazwischen ist der Bereich in der sich die Zange frei bewegen, rotieren kann. Wenn man nun die Zange in eine Richtung bewegen möchte so hält man beide Maustasten gedrückt und bewegt die Maus so lange in eine der beiden Richtungen bis die Zange rotiert, danach bringt man die beiden Grünen Markierungen wieder in Übereinstimmung. Die beiden weisen Markierungen dienen dabei nur der Orientierung um rechtzeitig zu erkennen wann die Zange anfängt zu rotieren.

Funktion der Zange/Hinweise:

Es ist mir im Moment nicht möglich die Kraft der Zange zu erhöhen, man sollte nicht vergessen das es sich nur um eine Simulierte Physik handelt und nicht um reale Mechanische Vorgänge. Auch sind die Kollisionen der Giants Engine nicht dafür ausgelegt gezogen zu werden sondern zu heben.



John Deere Skidders von [Timber131](#) ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Keine Bearbeitungen 4.0 International Lizenz](#).

Über diese Lizenz hinausgehende Erlaubnisse können Sie unter www.two3d.eu erhalten.

Das verändern, bearbeiten , erneuter Upload und/oder vervielfältigen ist untersagt!
Copyright (C) Timber131, All Rights Reserved.

Modell: Timber131, Textures: Timber131, Ingame:Timber131

Zum tauschen der Texturen:

Den Mod endpacken, die Texturen einfach tauschen (Überschreiben) wieder packen fertig.